

# HDF5

**Entrées/Sorties portables, hiérarchiques, auto-documentées**

Fabrice Roy

# Hierarchical Data Format V5

- portable : lisible partout et par toutes les API et tous les lecteurs ;
- hiérarchique : structure interne en arborescence ;
- auto-documentée : vous pouvez décrire vos données par des métadonnées.

# Portable

Un fichier HDF5 est lisible :

- quelle que soit la machine ;
- quelle que soit l'application ;
- quel que soit le langage.

Avantage du fichier texte et du fichier binaire, avec en bonus la compression des données

# Hierarchique

Le contenu d'un fichier HDF5 peut être vu comme un système de fichier  
UNIX

- il y a un groupe / à la racine ;
- on peut créer des groupes dans / et des groupes dans les groupes ;
- on peut écrire des datasets (données) et des attributs (métadonnées) dans les groupes.

**groupe ~ répertoire**

# Auto-documenté

On peut (doit ?) décrire les données avec des métadonnées :

- les métadonnées et les données sont rassemblées dans le même fichier ;
- on peut associer dans l'arborescence de données la description du contenu ;
- on peut aussi, par ex., utiliser les métadonnées pour la provenance.

# Comment utiliser HDF5 avec Fortran

Prérequis : installer la bibliothèque.

- **use hdf5**
- appeler **h5open\_f** avant tous les autres appels HDF5
- appeler **h5close\_f** apres tous les autres appels HDF5

Pour plus de simplicité : compiler avec h5fc (si HDF5 séquentiel) ou h5pfc (si HDF5 parallèle)

# Quelques considérations générales sur l'API Fortran

Il peut être utile de retenir que :

- tous les noms de sous-routines ont la forme h5xxx\_f (h5open\_f ou h5close\_f par ex.)
- les noms des sous-routines pour manipuler les fichiers ont la forme h5fxxx\_f
- les noms des sous-routines pour manipuler les datasets ont la forme h5dxxx\_f
- les noms des sous-routines pour manipuler les attributs ont la forme h5axxx\_f
- toutes les sous-routines retournent un code d'erreur.

# Créer, ouvrir et fermer un fichier

Les fichiers ouverts sont désignés par des ID de type integer(hid\_t)

- créer : **h5fcreate\_f(nom, H5F\_ACC\_TRUNC\_F, id, erreur)**
- ouvrir : **h5fopen\_f(nom, H5F\_ACC\_RDONLY\_F, id, erreur)**
- fermer : **h5fclose\_f(id, erreur)**
- **H5F\_ACC\_TRUNC\_F, H5F\_ACC\_RDONLY\_F** : constantes qui définissent les propriétés du fichier

# Valeurs possibles pour les propriétés

en création

- **H5F\_ACC\_TRUNC\_F** : équivalent de unknown en Fortran, i.e. efface le fichier s'il existe déjà
- **H5F\_ACC\_EXCL\_F** : équivalent de new en Fortran, i.e. erreur si le fichier existe déjà

en ouverture

- **H5F\_ACC\_RDWR\_F** : lecture/écriture
- **H5F\_ACC\_RDONLY\_F** : lecture seule

# Créer, ouvrir et fermer un groupe

Groupe ~ répertoire UNIX

- créer : **h5gcreate\_f(id, nom, groupe\_id, erreur)**
- ouvrir : **h5gopen\_f(id, nom, groupe\_id, erreur)**
- fermer : **h5gclose\_f(groupe\_id, erreur)**

id = id du parent ; groupe\_id = id du groupe créé / ouvert / fermé

# Interlude : h5dump

h5dump permet de voir le contenu d'un fichier hdf5

- **h5dump fichier.h5** : affiche tout le fichier
- **h5dump -A fichier.h5** : affiche les attributs dans le fichier
- **h5dump -d nom\_dataset fichier.h5** : affiche le contenu d'un dataset

# Attribut

Les attributs :

- sont des données simples, i.e. un nombre ou une chaîne de caractères
- servent à écrire des métadonnées
- sont attachés à un objet

# Écrire un attribut (1)

C'est compliqué...

- créer un dataspace :  
**h5screate\_simple\_f(rang, dim, space\_id, erreur)**
- créer l'attribut :  
**h5acreate\_f(id, nom, type, space\_id, attr\_id, erreur)**
- enfin écrire l'attribut :  
**h5awrite\_f(attr\_id, type, metadata, dim, erreur)**
- fermer l'attribut : **h5aclose\_f(attr\_id, erreur)**
- fermer le dataspace : **h5sclose\_f(space\_id, erreur)**

id dans h5acreate\_f = id de l'objet auquel on attache l'attribut

# Quelques précisions

rang = nb de dimensions de la donnée

- rang = 1 pour scalaire et tableau 1D
- rang = 2 pour tableau 2D

dim = taille de la donnée

- tableau de dimension rang
- $\text{dim}(1)=1$  pour un scalaire

# Quelques autres précisions

## Types HDF5

- pour un reel : **h5kind\_to\_type(kind, H5\_REAL\_KIND)**
- pour un entier : **h5kind\_to\_type(kind, H5\_INTEGER\_KIND)**
- pour une chaîne de caractères : plus compliqué
- **h5tcopy\_f(H5T\_NATIVE\_CHARACTER, type\_id, erreur)**
- **h5tset\_size\_f(type\_id, len, erreur)** ou len=longueur de la chaîne

# Écrire un dataset

Comme un attribut !

- créer le dataspace :  
**h5screate\_simple\_f(rang, dim, space\_id, erreur)**
- créer le dataset :  
**h5dcreate\_f(id, nom, type, space\_id, dset\_id, erreur)**
- écrire le dataset :  
**h5dwrite\_f(dset\_id, type, data, dim, erreur)**
- fermer le dataset : **h5dclose\_f(dset\_id, erreur)**
- fermer le dataspace : **h5sclose\_f(space\_id, erreur)**

# Lire un attribut

Plus simple que l'écriture

- ouvrir l'attribut : **h5aopen\_name\_f(id, nom, attr\_id, erreur)**
- lire le type : **h5aget\_type\_f(attr\_id, type\_id, erreur)**
- lire l'attribut : **h5aread\_f(attr\_id, type\_id, metadata, dim, erreur)**
- fermer l'attribut : **h5aclose\_f(attr\_id, erreur)**

id = id de l'objet auquel l'attribut est attaché

# Lire un dataset

Plus simple aussi

- ouvrir le dataset : **h5dopen\_f(id, nom, dset\_id, erreur)**
- lire le dataset : **h5dread\_f(dset\_id, type, data, dim, erreur)**
- fermer le dataset : **h5dclose\_f(dset\_id, erreur)**

id = id du contenant (groupe ou fichier)

type peut être donné par h5kind\_to\_type

# HDF5 parallèle

Il est possible d'écrire ou lire dans un même fichier avec plusieurs processus MPI

- les processus écrivent / lisent des morceaux du même dataset
- plusieurs pincesaux sont possibles
- réduit le nombre de fichiers
- les fichiers parallèles sont identiques aux fichiers séquentiels

# HDFView

Outil graphique : explorateur de fichier HDF5

- plus lisible que h5dump
- permet de vérifier la structure facilement
- donne quelques infos statistiques
- permet d'exporter

# Interface simplifiée développée au LUTH

Comme c'est quand même assez compliqué, on a développé une interface  
Fortran

- **Hdf5\_write\_attr / Hdf5\_read\_attr** pour écrire / lire un attribut
- **Hdf5\_write\_data / Hdf5\_read\_data** pour écrire / lire un dataset
- **Hdf5\_write\_mpi\_data / Hdf5\_read\_mpi\_data** pour écrire lire un dataset en parallèle
- + subroutines pour gérer les fichiers et groupes

On peut partager si vous voulez utiliser ou même améliorer cette interface.